

PlayDrone: un estudio de medición de Google Play

Aunque millones de usuarios descargan y utilizan aplicaciones Android de terceros desde la tienda Google Play, se conoce poca información a nivel agregado sobre estas aplicaciones. Creamos Playdrone, el primer rastreador escalable de la tienda de Google Play, y lo usamos para indexar y analizar más de 1 100 000 aplicaciones en la tienda de Google Play a diario, el mayor índice de este tipo de aplicaciones de Android. Playdrone aprovecha varias técnicas de piratería para eludir los obstáculos de Google para indexar el contenido de la tienda Google Play y pone a disposición fuentes de aplicaciones patentadas, incluido el código fuente de más de 880,000 aplicaciones gratuitas. Demostramos la utilidad de Playdrone en la descompilación y el análisis del contenido de la aplicación mediante la exploración de cuatro problemas no abordados anteriormente:

PlayDrone en las noticias

| [CNET](#) | [Business Insider](#) | [Noticias CBS](#) | [mundo de la red](#) | [Ars Technica](#) | [Las noticias del hacker](#)
| [Mundo tecnológico](#) | [Tiempos tecnológicos](#) | [MacDailyNoticias](#) | [Tiempos SD](#) | [El registro](#) | [SlashGear](#)
| [tiempos de la india](#) | [BGR](#) | [NDTV](#)

Otra información

Las fuentes de PlayDrone están disponibles en [GitHub](#)

[Archive.org](#) mantiene una colección de aplicaciones de Android y metadatos generados con PlayDrone.

Publicaciones relacionadas

Un estudio de medición de Google Play

[Nicolás Viennot](#) , Edward García , [Jason Nieh](#)

Actas de la Conferencia internacional ACM sobre medición y modelado de sistemas informáticos (SIGMETRICS 2014), **junio de 2014**